**Pretest de Conocimientos Básicos de Java**

**Nombre:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **Fecha:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1. Conceptos Básicos de Programación**

**1.1** ¿Qué es un algoritmo?

**1.2** Define qué es un bug en programación.

**2. Tipos de Datos y Variables**

**2.1** ¿Qué es una variable y para qué se utiliza en programación?

**2.2** Nombra y describe cuatro tipos de datos primitivos en Java.

**3. Estructuras de Control**

**3.1** ¿Qué es una estructura de control y para qué se utiliza?

**3.2** Explica la diferencia entre una estructura if y un bucle while.

**4. Funciones y Métodos**

**4.1** ¿Qué es una función en programación?

**4.2** ¿Qué diferencia hay entre un parámetro y un argumento en una función?

**5. Entrada y Salida (I/O)**

**5.1** ¿Qué es la entrada de datos en un programa?

**5.2** ¿Qué es la salida de datos en un programa?